Sリーグ規定

調布市サッカーボール連盟

1、試合方法

- 1) チーム数は、5 チームとする。
- 2) リーグ戦方式、1チーム 4 試合の総当りで行う。

2、試合時間

- 1) 試合時間は本大会競技要項に準ずる。(7回戦・60分併用制)
- 2) 試合終了時、同点の場合は、引き分けとする。
- 3) 3回以降10点、5回以降7点以上の差が生じた時には、得点差コールドゲームとする。

3、順位決定

- 1) リーグ戦に於ける順位は、試合結果の勝敗点により決定する。

- ① 勝……3点
- ② 負……0点
- ③ 引き分け…1点

棄権の場合は、試合当日での無断棄権は▲10点。当日までに事務局に申し出た場合は▲2点とする。但し、没収試合の場合は「負」、得点は7対0と裁定する。

- 2) 勝点が同点の場合は、対戦相手に勝利しているチームが上位とする。

- 3) 複数チームの勝ち点が同点の場合は、全試合終了後に当該チームのみならず全チームとの対戦別失点、得点表を作成し、下記の算出法で順位を決定する。

- ① 総失点数の少ないチームを上位とする。
- ② ①で同点の場合は、総得点数の多いチームを上位とする。
- ③ ②でも同点の場合は総得点数－総失点数で多い方を上位とする。
- ④ ③でも決する事ができない場合は、抽選で決める。

- 4) 上記①～④)にても決定しない場合は、大会本部にて協議し決定する。

4、入れ替え

- 1) 入れ替え戦は行わない。
- 2) リーグ戦最下位は、1部に自動降格とする。
- 3) 1部優勝チームは、次回大会に『Sリーグ』に昇格することができる。

改訂履歴

- 1、規約から規定とした(令和3年5月23日)
- 2、順位決定方法 3)①～④を改訂(令和3年5月23日)
- 3、試合方法チーム数を6チームから5チームに改訂(令和5年3月)